

BIPROGY 教育サービス コースご案内

コース名	Cプログラミング基礎 eラーニング		
概要	変数、配列、ポインタなどC言語の基本を学習します。		
学習目標	・C言語の基本文法を理解し、書法やマナーに従って基本的なプログラムを作成できるようになります。		
対象者	・C言語でプログラムを作成する方 ・ITスペシャリスト、アプリケーションスペシャリストを目指す方		
前提知識	・「プログラム設計基礎」修了程度、もしくは、アルゴリズムの基本知識を持っていること		
学習時間	21時間(eラーニング)	契約期間	3ヶ月
内容	<p>1) C言語の概要</p> <ul style="list-style-type: none">・C言語とは・プログラム作成の流れ・プログラムのデバッグ・STEP1のまとめ <p>2) C言語プログラムの書き方</p> <ul style="list-style-type: none">・基本書式・プログラム書法・STEP2のまとめ <p>3) 定数と変数</p> <ul style="list-style-type: none">・定数・変数とデータ型・変数の表示・演算子・STEP3のまとめ <p>4) ポインタ</p> <ul style="list-style-type: none">・ポインタとは・ポインタの利用・STEP4のまとめ	<p>5) データ入出力</p> <ul style="list-style-type: none">・データの出力・データの入力・STEP5のまとめ <p>6) 選択構造のプログラム</p> <ul style="list-style-type: none">・選択構造の表現・選択構造の応用・STEP6のまとめ <p>7) 繰り返し構造のプログラム</p> <ul style="list-style-type: none">・for文・while文とdo文・STEP7のまとめ <p>8) 関数</p> <ul style="list-style-type: none">・関数の基本・関数の作成・関数の呼び出し・引数の渡し方・標準ライブラリ関数・STEP8のまとめ	<p>9) 配列</p> <ul style="list-style-type: none">・配列の宣言・配列の操作・ポインタによる配列の操作・配列と関数・STEP9のまとめ <p>10) 文字列</p> <ul style="list-style-type: none">・文字列とは・ポインタによる文字列操作・STEP10のまとめ <p>11) 構造体</p> <ul style="list-style-type: none">・構造体の基本・ポインタによる構造体の操作・STEP11のまとめ
備考	本コースは、「Cプログラミング パッケージ」に含まれます。		

