

BIPROGY 教育サービス コースご案内

コース名	Javaプログラミング基礎 eラーニング		
概要	Java言語を用いたプログラムの作成方法、基本文法、オブジェクト指向の基本となる考え方 およびJavaでの実装方法について学習します。		
学習目標	・Javaの基本文法を説明できるようになります。 ・オブジェクト指向プログラムの基礎(インスタンスの生成と利用、継承、例外処理など)をJavaで実現する方法を理解し、そのメリットを説明できるようになります。		
対象者	・オブジェクト指向でJavaのプログラムを開発する方 ・ITスペシャリスト、アプリケーションスペシャリストを目指す方		
前提知識	・「プログラム設計基礎」、「オブジェクト指向技術基礎」修了程度		
学習時間	24時間(eラーニング)	契約期間	3ヶ月
内容	<p>1) Java概要</p> <ul style="list-style-type: none">・Javaとは・Javaプログラムの作成から実行・STEP1のまとめ <p>2) Java言語の基本文法</p> <ul style="list-style-type: none">・プログラムの基本構造・変数とデータ型・演算子・文字列と配列・条件分岐制御・反復制御・STEP2のまとめ	<p>3) オブジェクト指向プログラミング(1)</p> <ul style="list-style-type: none">・オブジェクト指向の基礎知識・クラスの定義・クラスの利用・コンストラクタ・修飾子・STEP3のまとめ <p>4) オブジェクト指向プログラミング(2)</p> <ul style="list-style-type: none">・オーバーロード・継承・オーバーライド・参照型のキャスト・パッケージ・STEP4のまとめ	<p>5) クラスライブラリの利用</p> <ul style="list-style-type: none">・クラスライブラリの利用方法・文字列操作のためのクラス・ラッパークラス・STEP5のまとめ <p>6) 例外処理</p> <ul style="list-style-type: none">・例外・try文・メソッドの呼び出し側への例外通知・STEP6のまとめ <p>7) ファイル入出力</p> <ul style="list-style-type: none">・Javaにおける入出力処理・バイトストリーム・キャラクタストリーム・STEP7のまとめ
備考	・本コースの実習を行う場合は、Java SE(Java SE Development Kit (JDK))が必要です。 ・本コースは、「Javaプログラミング パッケージ」に含まれます。		

